



PROSEL 2023 - SJPA - INFORMÁTICA

Ciências da Computação, Sistemas de Informação, Gestão da Tecnologia da Informação, Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Redes de Computadores.

Data: 04/06/2023 - 13h às 13:14:59.

* Obrigatória

1

NOME COMPLETO *

Insira sua resposta

2

CPF *

Insira sua resposta

3

DATA DE NASCIMENTO

*

Insira a data (dd/MM/yyyy)



4

Considerando as várias operações disponíveis nas implementações do software **git**, qual das opções abaixo melhor descreve a operação(ões) executada(s) pelo comando abaixo?

git checkout -b newbranch * (1 Ponto)

- Faz o logoff do ramo newbranch e retorna ao ramo main.
- Cria um novo ramo chamado newbranch e faz o checkout neste ramo recém-criado.
- Cria um novo ramo newbranch inicializando para que ele se torne bare ou pushable.
- Renomeia o ramo atual para newbranch e retorna ao ramo main.

5

O trecho de código abaixo apresenta uma implementação de um dos vários algoritmos de ordenação. Qual é este algoritmo e em qual linguagem de programação o código foi escrito ?

* (1 Ponto)

```
function someFunction(array){
  for(var i = 0; i <= array.length - 1; i++){
    for(var j = 0; j < ( array.length - i - 1); j++){
      if(array[j] > array[j+1]){
        var temp = array[j]
        array[j] = array[j + 1]
        array[j+1] = temp
      }
    }
  }
}
```

- Insertion sort; JavaScript.
- Insertion sort; Java;
- Merge sort; C++;

- Bubble sort; Javascript;

6

Muitos softwares são usados no processo de desenvolvimento de outros softwares. Os softwares relacionados abaixo, de acordo com a classificação comum adotada pelos desenvolvedores, são exemplos, respectivamente, de que tipo?

Laravel – Javascript – GIT – VSCode – Vue * (1 Ponto)

- framework; linguagem; versionador; editor; framework.
- linguagem; linguagem; versionador; editor; framework.
- linguagem; versionador; editor; framework; linguagem.
- editor; versionador; framework; framework; linguagem.

7

Qual a instrução em Javascript utilizada para converter uma string para letras maiúsculas? * (1 Ponto)

- toUpperCase
- strtoupper
- strToUpper
- ucase

8

Uma empresa hipotética faz uso de uma API RESTful, neste cenário quais os verbos que devem ser utilizados para que o desenvolvedor dessa empresa consiga implementar o armazenamento de estado entre sessões? * (1 Ponto)

- GET, PUT e POST;
- GET e POST, apenas.
- POST e PUT, apenas.

Nenhuma das acima.

9

No que diz respeito a sistemas operacionais e programas em execução qual das situações abaixo pode ser utilizada como uma analogia para uma condição de corrida?

* (1 Ponto)

Atletas aguardando o tiro de largada em uma prova de 100 metros rasos.

Duas pessoas diferentes recebem o mesmo número de senha indicando o mesmo número de guichê.

Uma pessoa que vê um pitbull sem coleira vindo em sua direção.

Dois carros cruzando a linha de chegada ao mesmo tempo em uma prova de Fórmula 1.

10

No modelo OSI de rede, que possui 7 camadas, em qual camada está localizada a subcamada MAC? * (1 Ponto)

Transporte

Rede

Sessão

Enlace

11

Qual dos protocolos abaixo não fornece um meio seguro para transferência de informações?

* (1 Ponto)

SSH

HTTPS

SFTP

Telnet

12

Este protocolo atua de tal maneira que um pequeno número de estações-gerente controla um conjunto de agentes. O protocolo é projetado no nível de aplicação, de modo que consiga monitorar dispositivos produzidos por diferentes fabricantes e instalados em diferentes redes físicas. Em outras palavras, graças a este protocolo as tarefas de gerenciamento de uma rede independem das características físicas dos dispositivos gerenciados, bem como da tecnologia de rede subjacente. Ele pode ser usado em uma internet heterogênea, composta por diversas LANs e WANs interligadas por roteadores de diferentes fabricantes. Marque a opção abaixo que contém o nome do protocolo explicado acima. * (1 Ponto)

SNMP

DNS

HTTP

ICMP

13

Em um processo de roteamento a Máscara de Rede tem um papel bem importante. A Máscara de Rede padrão acompanha a classe do endereço IP. Para tanto, relacione as duas listas abaixo quanto as classes do endereço IP com a sua respectiva Máscara de Rede padrão.

(1) classe A (A) 255.255.0.0

(2) classe B (B) 255.0.0.0

(3) classe C (C) 255.255.255.0

* (1 Ponto)

1A - 2B - 3C

1B - 2C - 3A

1B - 2A - 3C

1C - 2A - 3B

É possível imprimir uma cópia da resposta depois de enviá-la

Este conteúdo foi criado pelo proprietário do formulário. Os dados que você enviar serão enviados ao proprietário do formulário. A Microsoft não é responsável pela privacidade ou práticas de segurança de seus clientes, incluindo aqueles do proprietário deste formulário. Nunca forneça sua senha.

Da plataforma Microsoft Forms |

O proprietário deste formulário não forneceu uma política de privacidade sobre como usará seus dados de resposta. Não forneça informações pessoais ou confidenciais.

| [Condições de uso](#)
